



Location Jeux de Bois

Aérobille

Chaque joueur lance 3 billes dans le couloir de lancement à l'aide d'une queue.

Chaque bille peut être lancée 2 fois.

Si après le second essai, elle reste dans le couloir de lancement, la bille marque zéro.

Il faut totaliser la valeur des points des 3 billes.

Le gagnant est le joueur qui totalise le plus de points !



Billard Carroussel

Chaque joueur essaie à l'aide d'une queue de rentrer les 4 billes dans les trous du haut.

On totalise la valeur des cases bonus où elles arrivent après être passées par le labyrinthe intérieur.



Les joueurs tirent à tour de rôle leurs 4 billes, mais n'ont que 2 essais par bille.

Il faut totaliser la valeur des points des 4 billes.

Le gagnant est le joueur qui totalise le plus de points !

Agence événementielle - www.elephants.fr

Siren 449 879 220 RCS Nanterre - Code NAF 7311Z
SARL au capital de 20 000 €
RIB 30076 02278 14410100200 16
TVA intracommunautaire FR 4244987922000019

2 Boulevard des Coteaux
92500 Rueil Malmaison - France
Téléphone : 01 47 08 15 18
Télécopie : 01 47 49 11 62



Mini-Billard

Laissez-vous entraîner par la convivialité du Mini Billard de table.

Agilité et concentration devront être au rendez-vous !!



Passé Trappe



Rapidité et sang-froid sont les maîtres mots de ce petit plateau en bois !!
Des règles simples et des parties rapides feront de ce jeu de bois un succès garanti

Agence événementielle - www.elephants.fr

Siren 449 879 220 RCS Nanterre - Code NAF 7311Z
SARL au capital de 20 000 €
RIB 30076 02278 14410100200 16
TVA intracommunautaire FR 4244987922000019

2 Boulevard des Coteaux
92500 Rueil Malmaison - France
Téléphone : 01 47 08 15 18
Télécopie : 01 47 49 11 62



Billard Japonais

Le Billard Japonais est malgré son nom, d'origine française. Depuis sa création, ce jeu de concentration et d'adresse a passionné des générations par son succès dans les casinos, cercles et foires. Il faut lancer 5 boules dans les trous sur le plateau.

Au début du jeu, placer les 5 boules dans la zone de réserve.

Le joueur doit, à l'aide de la main, propulser les boules une à une dans les trous numérotés.

Quand il n'y a plus de boules dans la zone de réserve, on totalise la valeur des points des trous garnis de boules.

Il faut totaliser la valeur des points des 5 boules.

Le gagnant est le joueur qui totalise le plus de points !



Agence événementielle - www.elephants.fr

Siren 449 879 220 RCS Nanterre - Code NAF 7311Z
SARL au capital de 20 000 €
RIB 30076 02278 14410100200 16
TVA intracommunautaire FR 4244987922000019

2 Boulevard des Coteaux
92500 Rueil Malmaison - France
Téléphone : 01 47 08 15 18
Télécopie : 01 47 49 11 62



Billard Hollandais

But du jeu

Lancer les palets individuellement par un mouvement du bras et du poignet dans les 4 compartiments. Les palets qui ne rentrent pas directement dans les compartiments peuvent être poussés par les palets suivants, selon le principe du billard.

- I- La partie se joue en 2 fois. Le joueur lance tous les palets, les palets qui ne sont pas entrés retournent au joueur, celui-ci rejoue les palets restants, une deuxième fois.
- II- Chaque série (soit 1 palet dans chaque compartiment) compte 20 points. Les palets se trouvant « en plus » sont comptés normalement pour des points mentionnés sur les compartiments.

Le gagnant est le joueur qui totalise le plus de points !

Billard Nicolas

Chaque joueur se place devant son but et prend une poire en caoutchouc.

La bille en liège est placée au centre du jeu. Au top départ, chacun souffle avec sa poire (et non avec la bouche !) sur la bille, afin de défendre son camp ou de marquer un but dans le camp adverse.

Le joueur qui encaisse le premier 3 buts a perdu la partie !



Agence événementielle - www.elephants.fr

Siren 449 879 220 RCS Nanterre - Code NAF 7311Z
SARL au capital de 20 000 €
RIB 30076 02278 14410100200 16
TVA intracommunautaire FR 4244987922000019

2 Boulevard des Coteaux
92500 Rueil Malmaison - France
Téléphone : 01 47 08 15 18
Télécopie : 01 47 49 11 62



Jeu de Bagatelle

Retirer une bille du magasin et la placer dans le couloir de tir. À l'aide du chargeur à ressort, les billes sont tirées vers l'aire de jeu. Il n'est pas nécessaire de tirer le plus fort possible, il faut essayer de varier la puissance des tirs, adresse et précision seront développées par la pratique.

But du jeu

Chaque joueur tire 3 billes. Si une bille revient dans le couloir de tir, on peut la rejouer.

Le gagnant est le joueur qui totalise le plus de points !



Agence événementielle - www.elephants.fr

Siren 449 879 220 RCS Nanterre - Code NAF 7311Z
SARL au capital de 20 000 €
RIB 30076 02278 14410100200 16
TVA intracommunautaire FR 4244987922000019

2 Boulevard des Coteaux
92500 Rueil Malmaison - France
Téléphone : 01 47 08 15 18
Télécopie : 01 47 49 11 62